

Regel-Test Fragen

Wenn der große Durst kommt

Wird die Hitze während des Spiels übermächtig, muss der Schiedsrichter besonders flexibel sein. Darauf und auf weitere 14 Spiel-Situationen, die eine schnelle und klare Entscheidung verlangen, geht Eugen Strigel hier ein.

Situation 1

Bei Spielbeginn prüft der Schiedsrichter den Ball. Er entspricht in allen Bereichen den Spielregeln. Nachdem es aber während des Spiels zu regnen beginnt, wird der Ball zu schwer.

Situation 2

Ein Spiel findet bei großer Hitze statt. Während einer Spielunterbrechung begeben sich Spieler an die Seitenlinie, um zu trinken.

Situation 3

Eine Mannschaft erzielt ein Tor. Alle Spieler begeben sich in ihrer Spielfeldhälfte vor die Trainerbank und feiern dort das Tor, das Spielfeld verlassen sie aber nicht. Der Schiedsrichter lässt den Anstoß ausführen.

Situation 4

Beide Torhüter wollen in einem gelben Trikot spielen. Der Schiedsrichter verlangt vom Gästetorhüter, dass er das Trikot wechselt und ein Trikot mit einer anderen Farbe anzieht.

Situation 5

Das Spiel wird mit einem Schiedsrichter-Ball fortgesetzt. Eine Mannschaft weigert sich daran teilzunehmen.

Situation 6

Eine Mannschaft führt einen Anstoß aus. Der anstoßende Spieler spielt den Ball ein zweites Mal.

Situation 7

Ein zweiter Ball gelangt während des Spiels auf das Spielfeld.

Situation 8

Während der Ball aufs leere Tor rollt, wirft ein Zuschauer einen Gegenstand und trifft damit den Ball, der trotzdem ins Tor geht.

Situation 9

Während der Ball aufs leere Tor rollt, läuft ein Zuschauer aufs Spielfeld, um den Ball aufzuhalten, was ihm aber nicht gelingt.

Situation 10

Ein Torhüter steht in seinem Strafraum und bespuckt einen gegnerischen Spieler, der sich neben seinem Tor einer Abseitsstellung entzogen hat.

Situation 11

Ein Torwart wehrt auf der Torlinie einen Ball mit einem Schienbeinschoner ab, den er in der Hand hält. Damit verhindert er, dass der Ball ins Tor geht.

Situation 12

Zwei Spieler geraten in Folge eines Zweikampfs außerhalb des Spielfelds. Während der Ball im Spiel ist, schlägt einer dieser Spieler seinen Gegenspieler.

Situation 13

Ein Torwart hält den Ball in seiner Handfläche. Ein Gegenspieler köpft den Ball aus seinen Händen und erzielt ein Tor.

Situation 14

Ein Zuschauer pfeift. Daraufhin nimmt ein Abwehrspieler den Ball in seinem eigenen Strafraum in die Hand.

Situation 15

Der Schiedsrichter-Assistent sieht eine Tatlichkeit eines Spielers. Der Schiedsrichter erkennt das Fahnenzeichen zunachst nicht und das Spiel lauft weiter. Erst nachdem diese Mannschaft ein Tor erzielt hat, sieht der Schiedsrichter das Fahnenzeichen.

Regel-Test Antworten

Wenn der große Durst kommt

So werden die auf 15 Situationen richtig gelöst.

Situation 1

Mit dem Ball kann weitergespielt werden.

Situation 2

Spielern ist es erlaubt, während einer Spielunterbrechung an der Seitenlinie zu trinken. Flaschen dürfen dabei nicht aufs Spielfeld geworfen werden. Der Schiedsrichter sollte den Spielern die Zeit lassen, um während einer Spielunterbrechung trinken zu können.

Situation 3

Auch wenn die Spieler das Spielfeld nicht verlassen haben, so kann ein Schiedsrichter in diesem Fall den Anstoß nicht ausführen lassen. Es reicht nicht, dass sich die Spieler einschließlich des Torwarts an der Seitenlinie befinden. Die Mannschaft muss auch spielbereit sein. Darauf hat der Schiedsrichter zu achten. Falls die Spieler das Tor zu lange feiern, fordert er sie auf, wieder am Spiel teilzunehmen. Gegebenenfalls kann der Schiedsrichter die Spieler auch verwarnen, aber das Spiel einfach fortzusetzen, ist weder anzuraten noch möglich.

Situation 4

Normalerweise müssen sich alle Spieler von ihren Gegnern und dem Schiedsrichter in ihren Farben unterscheiden. Haben aber beide Torhüter kein Trikot zur Verfügung, das sie in den Farben unterscheidet, darf der Schiedsrichter zulassen, dass sie in der gleichen Farbe spielen.

Situation 5

Der Schiedsrichter führt den Schiedsrichter-Ball aus. Es ist nicht erforderlich, dass Spieler beider Mannschaften daran teilnehmen.

Situation 6

War der Ball korrekt im Spiel, wurde er also nach vorne gespielt, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft fortgesetzt. Kam der Ball nicht korrekt ins Spiel, wurde er also nicht nach vorne gespielt, so wird der Anstoß durch die gleiche Mannschaft wiederholt.

Situation 7

Der Schiedsrichter lässt weiterspielen, wenn das Spiel nicht beeinflusst wird. Ansonsten unterbricht er das Spiel und setzt es mit einem Schiedsrichter-Ball fort, nachdem der zweite Ball entfernt wurde.

Situation 8

Der Schiedsrichter unterbricht das Spiel sofort. Das Tor zählt nicht. Das Spiel wird mit einem Schiedsrichter-Ball fortgesetzt, wo der Gegenstand den Ball traf. Eine Meldung ist abzugeben.

Situation 9

Greift der Zuschauer ins Spiel ein, so wird das Tor nicht anerkannt und das Spiel mit einem Schiedsrichter-Ball fortgesetzt. Greift der Zuschauer nicht ins Spiel ein, so wird das Tor anerkannt.

Situation 10

Feldverweis für den Torwart. Das Spiel wird mit einem indirekten Freistoß fortgesetzt, wo sich beim Pfiff der Ball befand.

Situation 11

Der Torwart wird wegen unsportlichen Verhaltens verwarnt. Das Spiel wird mit einem indirekten Freistoß für die angreifende Mannschaft auf der Torraumlinie fortgesetzt.

Situation 12

Der Spieler, der geschlagen hat, wird des Feldes verwiesen. Das Spiel wird mit einem Schiedsrichter-Ball dort fortgesetzt, wo der Ball bei der Spielunterbrechung war.

Situation 13

Das Tor wird nicht anerkannt. Das Spiel wird mit einem Freistoß für den Torwart fortgesetzt.

Situation 14

Der Schiedsrichter unterbricht das Spiel und setzt es mit einem Schiedsrichter-Ball fort, wenn offensichtlich ist, dass der Spieler durch den Pfiff des Zuschauers beeinflusst den Ball in die Hand nahm.

Situation 15

Der Schiedsrichter erkennt das Tor nicht an. Der schuldige Spieler wird des Feldes verwiesen und das Spiel wird mit einem Freistoß beziehungsweise Strafstoß für die gegnerische Mannschaft fortgesetzt.